

## Rondeverslag van wedstrijdleider Eric de Lange van Groep 4D

### Ronde 1, groep 4D

18 kinderen die met verschillende ervaring aan de borden verschenen. Wel al eens met de klok geschaakt, of helemaal niet, zelf een beetje angstig ervoor.

Een paar herdersmatjes, maar ook een aantal gecompliceerde matjes met paarden en lopers.

Op het laatst ook nog een remise door herhaling van dezelfde stelling en geen plan tot mat.

Bij sommige partijen werd zo snel geschaakt, en zoveel zetten gedaan dat de verliezer met 15 minuten en 26 seconden op de klok zich geonnen moest geven.

### Ronde 2, groep 4D

Na een korte uitleg over schaken met 1 hand, direct de meerderheid aan de slag met 2 handen :-)

Deze ronde kenmerkte zich door iets rustiger spel, maar daar stond dan tegenover, heel veel schaakjes die niet gezien werden, veel onreglementaire zetten, n langdurig doorspelen zonder een plan.

Ondanks een groot overwicht, of nmisschien wel daardoor, werd een Pat bereikt, tegen 2 torens, 2 dames en loper paard ook in de buurt.

### Ronde 3 groep 4D

Het gaat al wat beter, maar nog steeds te snel, heel veel, echt veel kinderen zijn op jacht naar materiaal. Zien de mat in 1 over het hoofd, alleen om de stukken van de tegenstanders van het bord te halen.

De klok wordt alweer wat vertrouwder, de sportiviteit blijft maximaal. Iedereen helpt elkjaar alds de klok vergeten wordt. Mooi om te zien.

Twee spelers ongeslagen, Cinar en Roef. In ronde 4 moeten zij tegen elkaar.

Nog 1 speler zonder punten, maar dat zal snel anders worden denk/hoop ik.

### Ronde 4 groep 4D

Iedereen is al 10 minuten voor het begin aanwezig, ze hebben er zin in.

En toch weer die haast, die foutjes, maar ook best veel goede zetten. Roef ziet niet altijd de beste zet, maar weet van Cinar te winnen en staat daardoor nu bovenaan.

Alberto zet alle gewonnen stukken als een leger achter zijn bord, met 2 torens en 2 dames, herrinert u zicht dat nog van ronde 1, gaat hij toch mat zetten met Koning en 1 dame.

### Ronde 5.

De energie wordt al wat minder, sommigen gaan spontaan neurien?? Iets rustiger spel is wel het resultaat.

De vragen die vooraf verteld zijn,

Sta je schaak, kun je schaak zetten, kan ik geslagen worden, kan ik slaan, werpen voor sommigen vrucht af.

Ook iets meer dendktijd nemen is nog lastig.

5 remises, waarvan drie door te weinig stukken op het bord, twee x pat.

Ronde 6.

Het gaat steeds beter, bijna geen schaak die over het hoofd gezien wordt, maar een matplan maken is wellastig.

Toch weer veel remises. Alberto zet weer dame-Koning mat.

Ook in deze ronde komen veel stukken op de gronmd terecht, onstuimig gedrag, wild, en te kleine armen ver over de borden heen.

Roef Cinar en Oscar gaan het in de laatste ronde uitmaken wie 1, 2 of drie wordt.

Na ronde zes heeft iedereen puntjes op het bord. Gelukkig maar.

Ronde 7.

Spannend aan de top.

Door een remise van Roef werd het extra spannend. Door winst van Oscar op bord 1 tegen Cinar werd de eindstand

1e Roef

2e Oscar

3e Cinar.

Een leuke dag met leuke kinderen en leuke partijen op een leuke locatie. Wat wil je nog meer.