

Reglement Jeugdclubcompetitie online

Artikel 1: Leeftijdscategorieën

Dit reglement geldt voor de jaarlijks te organiseren wedstrijden in de KNSB Jeugdclubcompetitie tussen de jeugdteams van schaakverenigingen in de leeftijdscategorieën t/m 18 jaar (A), t/m 14 jaar (C), t/m 12 jaar (D) en t/m 10 jaar (E). Deelnemers mogen de voor hun categorie vermelde leeftijd pas bereiken op of na 1 januari van het jaar waarin de wedstrijd om het landelijk Kampioenschap aanvangt.

Artikel 2: Speelperiode / data

Genoemde wedstrijden worden gehouden in de periode van september tot en met december. Alle partijen van een wedstrijd moeten gelijktijdig worden gespeeld. Van de vastgestelde speeldata mag niet worden afgeweken tenzij de KNSB Jeugdclubcompetitieleider hiervoor toestemming heeft verleend.

Artikel 3: Aantal teams

Aan de wedstrijden in de categorieën C, D en E nemen resp. maximaal 24, 24 en 32 teams deel onder de noemer Meesterklasse C, D en E.

Deze teams worden als volgt bepaald:

- 3.1 de kampioenen (of hun plaatsvervangers) van de 13 regionale bonden;
- 3.2 een of meer extra teams uit de regionale bonden, waarvan er een of meer teams bij de voorafgaande KNSB-jeugdclubcompetitie op de eerste tot en met de derde plaats geëindigd zijn (C en D); Of eerste tot en met zesde plaats (E);
- 3.3 extra teams per regionale bond volgens de verdeelsleutel met een maximum van 5 per regionale bond;
- 3.4 eventueel extra reserve teams aangevuld tot het maximumaantal;

Aan de wedstrijden in categorie A nemen maximaal 24 teams deel.

Artikel 4: Leiding

- 4.1 De competitie wordt geleid door de KNSB Jeugdclubcompetitieleider, die door de KNSB wordt aangewezen. De KNSB Jeugdclubcompetitieleider is belast met de uitvoering en handhaving van dit reglement en het beslissen in onvoorziene gevallen welke zich ter zake mochten voordoen.
Bij ontstentenis van de KNSB Jeugdclubcompetitieleider wordt zijn of haar functie waargenomen door een door de KNSB aan te wijzen plaatsvervanger.
- 4.2 De resterende wedstrijden worden online op het platform Tornelo gespeeld.

Artikel 5: Aanmelding

- 5.1 Voor de deelname van een team is een inschrijfgeld verschuldigd. De hoogte daarvan wordt jaarlijks vastgesteld per categorie of klasse. De inschrijving van een team is pas geldig, zodra het voor de categorie of klasse vastgestelde inschrijfgeld is voldaan.
- 5.2 De gerechtigde teams, volgens artikel 3, dienen hun deelname uiterlijk 10 september (A, C), 28 september (E) danwel 10 oktober (D) van het jaar waarin de KNSB Jeugdclubcompetitie aanvangt te bevestigen. De gerechtigde teams krijgen hiervoor van de KNSB bericht.
- 5.3 Spelers, die voor een team van een vereniging in de KNSB Jeugdclubcompetitie zijn uitgekomen, mogen in hetzelfde seizoen niet meer uitkomen voor een andere vereniging in deze competitie.
- 5.4 Verenigingen kunnen een dispensatieverzoek voor het gestelde in lid 3 indienen bij de KNSB Jeugdclubcompetitieleider.
- 5.5 De teams zijn verplicht bij inschrijving de namen en relatienummers van vier spelers bekend te maken. Deze spelers dienen op de opgavedatum als lid geregistreerd te zijn van de vereniging waarvoor wordt uitgekomen en als zodanig bij de KNSB bekend te zijn. Als bij de controle blijkt dat de spelers niet op de ledenlijst voorkomen van de betreffende vereniging worden deze als niet opgegeven beschouwd.
- 5.6 Na de uiterste aanmelddatum komen de eventueel verworven rechten van verenigingen of regionale bonden te vervallen, indien de teams zich niet hebben ingeschreven of als zij zich na deze datum alsnog terugtrekken. De KNSB bepaalt vervolgens welke reserveteams mogen deelnemen.

- 5.7 Spelers mogen slechts voor 1 team opgegeven worden. Uitzondering is dat spelers zowel voor een E als een D team opgegeven kunnen worden aangezien deze categorieën niet op dezelfde datum spelen.

Artikel 6: Opstelling, begeleiding en invallers

- 6.1 Uiterlijk de donderdag voor elke wedstrijddag zijn de teamleiders verplicht aan de KNSB Jeugdclubcompetitie leider opgave te doen van de namen en de bordvolgorde der spelers. Het is toegestaan om met maximaal 5 spelers te spelen, als bij het opgeven ook duidelijk is welke spelers per ronde spelen.
- 6.2 De in het speelprogramma eerstgenoemde teams spelen aan de oneven genummerde borden met zwart, aan de even genummerde borden met wit.
- 6.3 De teamleider is vrij om per speeldag de bordvolgorde van de spelers te bepalen met in achtname van lid 5. Uitgangspunt hierbij is wel dat de sterkste spelers in principe aan de hogere borden worden opgesteld. Deze volgorde mag die speeldag echter niet meer gewijzigd worden. Een onreglementaire opstelling mag in de volgende rondes eenmalig worden gecorrigeerd.
- 6.4 Invallers schuiven in op een door de teamleider te bepalen bord. Eenmaal opgesteld, geldt dezelfde restrictie als bij lid 3.
- 6.5 Bij de opstelling mag er geen sprake zijn van een verschil in ratingpunten van 200 of meer tussen de spelers die het betreft. Dat wil zeggen de speler met meer dan 200 ratingpunten meer, dient aan een hoger bord plaats te nemen. Het is mogelijk om uiterlijk 48 uur van tevoren een dispensatieverzoek in te dienen indien er geen (jeugd)rating bekend is of een niet reële KNSB rating aanwezig is (bijvoorbeeld een niet recente rating of sterk afwijkend FIDE rating).
- 6.6 De opgegeven spelers van een team (de 4 basisspelers) mogen niet in een lager team uitkomen. Hierbij geldt een 1^e team als hoger dan een 2^e team resp. 3^e team of meer en een Meesterklasse A hoger dan een C team, resp. D of E team. Uitzondering: Opgegeven spelers voor de D categorie die nog speelgerechtigd zijn voor de E categorie mogen onbeperkt invallen in een E team.
- 6.7 Het is niet nodig om vooraf reserves door te geven. Naast de vier opgegeven spelers, zijn alle overige actieve leden die aan het leeftijds criterium voldoen en op de ledenlijst van de vereniging in OLA staan speelgerechtigd (peiling 48 uur voor aanvang) als invaller en hoeven niet vooraf opgegeven te worden.

Artikel 7: Teamrating

Voor alle teams wordt bij de opgave van de teams een gemiddelde teamrating bepaald. De teamrating wordt berekend aan de hand van de in Netstand aanwezige ratings. Voor de A en C categorie zijn dit de KNSB ratings, voor de D en E categorie zijn dit de KNSB jeugdratings.

Artikel 8: Speelsysteem en indeling

- 8.1 In de Meesterklasse A en C worden in totaal 9 ronden gespeeld. Er wordt gespeeld op de eerste dag in poules van 4 teams met 3 ronden; Op de andere dagen worden online 3 ronden gespeeld met een aangepast speeltempo. In de Meesterklasse D worden 10 ronden gespeeld; In de halve finales 5 ronden en in de finale nogmaals 5 ronden waarbij de resultaten tegen de gekwalificeerde teams waartegen gespeeld is in de halve finales meegeteld worden in de finale. Bij het NK E-teams worden 14 ronden gespeeld; In de halve finales 7 ronden en in de finale nogmaals 7 ronden waarbij de resultaten tegen de gekwalificeerde teams waartegen gespeeld is in de halve finales meegeteld worden in de finale.
- 8.2 In de indeling van de poules in de Meesterklasse A en C voor de eerste speeldag vindt plaats op grond van geografische ligging. Voor de tweede en derde speeldag wordt Zwitsers op (team)rating gehanteerd. Op de derde speeldag zijn er tevens prijzen voor de winnaars van elke finale poule. In de Meesterklasse D en NK E-teams wordt in de halve finale een halve competitie gespeeld volgens de Berger tabel. Alleen de top 3 per poule bij de D resp. top 4 bij de E plaatsen zich voor de finale. De halve finales worden zoveel mogelijk regionaal ingedeeld. De poules zullen op basis van speelsterkte en teams ingedeeld worden. In de finale wordt ingedeeld volgens het Zwitsers systeem op rating, waarbij de stand binnen een matchpuntengroep in eerste instantie wordt opgemaakt op basis van de bordpunten.

Artikel 9: Punten

Voor een gewonnen partij wordt aan de winnaar een bord punt toegekend. Voor een remisepartij krijgt ieder van de spelers een half punt. Een verloren partij levert geen punten op.

Aan het team, dat in een wedstrijd meer bordpunten behaalt dan de tegenpartij, worden twee matchpunten toegekend; behalen beide teams evenveel bordpunten, dan verkrijgen ze elk één matchpunt (gelijkspel).

Artikel 10: Overtredingen en boetes

- 10.1 Bij overtreding van bepalingen van artikel 5 en/of 6 wordt de partij steeds verloren verklaard voor de speler die ten onrechte aan de wedstrijd heeft deelgenomen, c.q. aan een lager bord heeft gespeeld dan is toegestaan.
- 10.2 Het terugtrekken van een team gedurende de competitie of in de periode tussen 1 september en de aanvang van de 1e ronde kan worden bestraft met een maximale boete ter grootte van het voor de categorie verschuldigde inschrijfgeld.
- 10.3 Een team dat tijdens een wedstrijd aan een bord een reglementaire nul krijgt wegens het te laat aanwezig zijn van een speler, kan worden bestraft met een boete van maximaal de daarvoor vastgestelde boete per speler per wedstrijd.
- 10.4 Indien een team niet met tenminste 2 spelers 25 minuten (15 minuten voor het NK E-teams) na het vastgestelde tijdstip in Tornelo en Zoom aanwezig is, wordt het team beschouwd als niet te zijn opgekomen of als er meerdere wedstrijden gepland staan, voor al deze wedstrijden. Dat team verliest dan de vastgestelde wedstrijd(en) met 4-0 en kan bovendien worden gestraft met een boete ter grootte van maximaal eenmaal het voor de categorie verschuldigde inschrijfgeld voor de gehele wedstrijddag.

Artikel 11: Eindstanden

- 11.1 De volgorde in een A, C, D- of E-klasse aan het einde van de competitiewedstrijden wordt bepaald door het aantal matchpunten. Als dit gelijk is beslist het aantal bordpunten. Als dit tevens gelijk is, geldt onderling resultaat. Indien er geen onderlinge wedstrijd heeft plaatsgevonden of als de onderlinge wedstrijd geen beslissing heeft gebracht, treedt als het om de eerste plaats gaat of om een degradatieplaats, lid 4 in werking. In alle overige gevallen wordt de stand opgemaakt met resp. het aantal weerstandspunten en Sonneborn-Berger punten op basis van matchpunten. Tot slot loting.
- 11.2 Als lid 1 geen beslissing brengt, wordt voor de bepaling van de winnaar van een klasse of voor de bepaling van een degradant, als het om twee teams gaat een beslissingswedstrijd gespeeld, en als het om drie of meer teams gaat, een halve competitie gespeeld op een door de Jeugdclubcompetitieleider te bepalen locatie en met een dusdanig speeltempo, dat deze halve competitie in zijn geheel op één dag gespeeld kan worden.
- 11.3 Als lid 4 geen beslissing brengt, wordt geloot.
- 11.4 Vanuit de 1^e Klasse A promoveren twee teams naar de Meesterklasse A. De derde promotieplaats wordt toegekend aan de kampioen in de Meesterklasse C.
- 11.5 De drie laagst geëindigde teams in de Meesterklasse A degraderen naar de 1^e klasse A.

Artikel 12: Titels en prijzen

Het team dat eerste wordt in de Meesterklasse A, C, D of E verkrijgt de titel "Online jeugdclubkampioen van Nederland.....", onder toevoeging van het betreffende competitie seizoen en categorie.

De organisatie stelt minimaal drie teamprijzen voor de drie hoogst geëindigde teams per klasse ter beschikking, alsmede individuele prijzen voor de spelers van deze teams. Uitzondering is de E waar voor de vijf hoogst geëindigde teams prijzen beschikbaar zijn.

Er zijn tevens individuele topscorersprijzen per klasse voor de speler met de hoogste score. Hiervoor geldt allereerst het aantal gescoorde punten en bij gelijke score het hoogste percentage (punten/aantal partijen). Indien dan nog gelijk worden extra prijzen besteld.

De winnaars van alle sub finale poules bij de Meesterklasse A en C ontvangen eveneens een prijs. Voor alle deelnemers de Meesterklasse D en E verzorgt de organisatie tevens een aandenken.

Artikel 13: Speeltempo

Het speeltempo in de categorieën A en C bedraagt 25 minuten per speler per partij + 5 seconden extra tijd per zet.

Het speeltempo in categorie D bedraagt 25 minuten per speler per partij + 5 seconden extra tijd per zet.

Het speeltempo in categorie E bedraagt 15 minuten per speler per partij plus 5 seconden extra tijd per zet.

Artikel 14: FIDE-regels en aanvullende regels voor teams op Torneo

Bij de Meesterklasse A, C, D en E wordt volgens de FIDE-Regels voor Rapidschaak (aanhangsel A volgens artikel A.4) gespeeld, in de officiële Nederlandse vertaling, uitgegeven door de KNSB (laatste uitgave), voor zover in dit reglement niet anders is bepaald.

Tevens zijn de FIDE Online regels van kracht voor zover in dit reglement niet anders is bepaald:

<https://handbook.fide.com/chapter/OnlineChessRegulations>

En [het KNSB-reglement schaken voor teams op Torneo](#) (zie reglementen A2c) is van kracht.

De volgende toevoegingen gelden hierbij:

- a) De verzuimtijd is 15 minuten (E), 25 minuten (D) of 25 minuten (A-C);
- b) Voorts wordt artikel 7.5.5 en A.4.2 (1^e alinea) bij de D en E niet toegepast. Dat betekent dat een onreglementaire zet zoals beschreven in artikel 7.5 niet tot verlies van de partij zal leiden, maar de partij wordt vervolgd vanaf de laatste reglementaire zet.
- c) Als ten aanzien van artikel 11.3.2 van de FIDE-Regels voor het Schaakspel geconstateerd wordt dat een speler een mobiele telefoon of een ander elektronisch communicatiemiddel meegenomen heeft naar het spelersgebied, dan krijgt die speler een waarschuwing. De arbiter heeft het recht te onderzoeken of het apparaat aanstaat. Als een dergelijk apparaat, zonder toestemming van de arbiter, aan staat, dan verliest die speler de partij, tenzij de arbiter anders beslist.
Een speler die arriveert nadat de wedstrijd is begonnen, moet zijn of haar mobiele telefoon of andere elektronische apparaten direct uitzetten en wegleggen voordat de speler de eerste zet doet.
- d) Tijdens de wedstrijden is het verplicht om in de Zoom aanwezig te zijn. Hierbij dient de camera en de microfoon aan te staan en op verzoek van de wedstrijdleiding het computerscherm gedeeld te worden via Zoom. Het is niet toegestaan om met meer dan één scherm te spelen.
- e) Kan een speler vanwege technische problemen niet in de partij komen of valt de verbinding tussentijds uit, dan kan de wedstrijdleider beslissen om de klok maximaal 15 minuten stilzetten, tenzij de wedstrijdleider om hele bijzondere redenen anders beslist. Bijvoorbeeld als er een stroomstoring in een bepaalde regio is en er nog kans is dat de partijen nog op tijd kunnen plaatsvinden.
Spelers krijgen extra rusttijd van maximaal 15 minuten als de start van de volgende ronde overlapt.
- f) Elke speler heeft het recht om de arbiter call te gebruiken als er een dringende vraag is tijdens de partij. De klokken van beide spelers wordt dan automatisch stilgezet. Bij onnodig gebruik of misbruik kan de arbiter tijdsbonus geven aan de tegenstander van 2 minuten
- g) Bij deze competitie worden verzoeken om een zet terug te nemen (mouseslip) niet toegekend. Tevens is een 'premove' niet mogelijk.
Er staat ingesteld dat de partij automatisch in remise eindigt bij 3 maal herhaling van zetten of 50 zetten zonder pion- of slagzet.

Artikel 15: Eerlijk spel en preventieve maatregelen

Spelers dienen hun partijen te spelen zonder adviezen van derden. Tevens is het gelijktijdig gebruik maken van schaakprogramma's ten strengste verboden.

Ter preventie dient de video verbinding aan te staan op de betreffende speler.

De wedstrijdleiding kan tevens de speler verzoeken om in een aparte video kamer het scherm te delen met de wedstrijdleiding als die daarom vraagt. Tevens kan dan gevraagd worden de microfoon aan te zetten. Als de speler daaraan geen gehoor wil geven, kan dit tot verlies van de partij en zelfs tot uitsluiting van het toernooi leiden.

Tijdens het spelen en na afloop worden de partijen gecontroleerd door de KNSB. Deze kan tot uiterlijk 14 dagen na afloop van het toernooi de hulp inroepen van de KNSB Advies Commissie Anti Cheat om de partij of partijen nader te beoordelen op vals spel.

Indien bij een speler vals spel wordt geconstateerd, dan wordt deze speler direct geschorst conform de tijdsduur die daarvoor staat voor alle KNSB internetschaakactiviteiten. Tevens worden zijn partijen reglementair verloren verklaard.

Artikel 16: Protesten en beroep

- 16.1 Tegen een beslissing van een wedstrijdleader kan protest worden aangetekend bij de KNSB Jeugdclubcompetitieleader. Het protest moet blijken uit het wedstrijdformulier en de indiener van het protest dient tevens de betrokken wedstrijdleader en de teamleader van de tegenpartij ervan op de hoogte te stellen dat een protest zal worden ingediend. Het protest dient binnen vier dagen na de wedstrijd schriftelijk worden toegelicht bij de KNSB Jeugdclubcompetitieleader. De betrokken wedstrijdleader dient binnen vier dagen over de door hem genomen beslissing schriftelijk te rapporteren aan de KNSB Jeugdclubcompetitieleader. Desgewenst kan de teamleader van de tegenpartij, ook vier dagen na de wedstrijd, schriftelijk zijn visie op de gebeurtenissen toelichten bij de KNSB Jeugdclubcompetitieleader.
- 16.2 De KNSB Jeugdclubcompetitieleader neemt in principe binnen vier dagen, na het verstrijken van de in lid 1 genoemde termijn, een beslissing welke hij schriftelijk kenbaar maakt. De KNSB Jeugdclubcompetitieleader kan zijn beslissingstermijn verlengen indien hij alvorens te beslissen nog nadere mondelinge of schriftelijke toelichting behoeft.
- 16.3 Tegen een beslissing van de KNSB Jeugdclubcompetitieleader kan beroep worden ingesteld bij de Commissie van Beroep van de KNSB. Een beroep wordt schriftelijk ingesteld binnen 14 dagen nadat de KNSB Jeugdclubcompetitieleader zijn beslissing aan de desbetreffende vereniging heeft meegedeeld, door toezending van het beroepsschrift per e-mail waarvan de ontvangst is bevestigd door de KNSB. Het beroepsschrift dient vergezeld te gaan van een cautie waarvan de hoogte door de Algemene Vergadering van de KNSB wordt vastgesteld. De cautie wordt terugbetaald indien het beroep gegrond wordt verklaard. Indien het beroep niet gegrond wordt verklaard, beslist de Commissie van Beroep of de cautie, of een deel daarvan, wordt terugbetaald; bij afwijzing van het beroep zal altijd een minimum van 50% van de vastgestelde cautie wegens administratiekosten niet terugbetaald worden. Afschriften van het beroepsschrift dienen gelijktijdig te worden gezonden aan de KNSB Jeugdclubcompetitieleader, de betrokken wedstrijdleader en aan de betrokken vereniging(en). Het bestuur van de KNSB stelt het beroepsschrift zo spoedig mogelijk in handen van de Commissie van Beroep. De beslissingen van de Commissie van Beroep zijn bindend. Tegen de beslissingen van deze commissie staat geen verder beroep open.

Aldus vastgesteld door de KNSB, 19 mei 2021